

Jeu vidéo de sensibilisation harcèlement et handicap à l'école

Postée le **03/11/2025**

Description générale

Fiche d'identité de la société

Type d'actif : Logiciel

Localisation du siège : Haute Garonne, Midi-Pyrénées, France

Résumé général de l'activité

Cet actif est un jeu vidéo complet, conçu comme une ressource pédagogique pour aborder la question du harcèlement scolaire ainsi que du handicap avec les élèves du CP au CE2.

Il a été créé pour représenter le sujet dans sa complexité, tout en le présentant de manière compréhensible pour les enfants.

Ce jeu a été créé après 4 ans de R&D en sciences humaines et sociales, notamment en Disability Studies et en sociologie du handicap, menées par une équipe experte des questions d'inclusion et de conception vidéoludique. Il a également été intégré à un projet de recherche universitaire dans le domaine de l'éducation inclusive.

Cette ressource pédagogique a été conçue avec le soutien du dispositif Edu-Up de l'Education Nationale, et est fourni avec un kit pédagogique pour faciliter son déploiement dans les structures cibles.

Le jeu nous embarque dans une histoire prenante, inspirée des romans policiers, dans lequel 2 enfants de la classe vont mener une enquête et aller à la rencontre de personnages aux identités diverses. Il représente le quotidien d'une classe et ce que signifie le quotidien pour chaque enfant. Il montre ainsi les difficultés et les capacités de chaque enfant, mais aussi les relations entre les personnes, enfants et adultes.

A propos de la cession

Raison de la cession : La société souhaite se recentrer sur le marché edtech B2B et s'éloigner du champ de l'éducation.

Eléments chiffrés

En k€/année	2022	2023	2024	2025
CA	45	90	100	110
Marge brute				
EBE			-35	
Résultat exploitation				
Résultat net				
Nb. de personnes			6	

Position / concurrence

Positionnement par rapport au marché

Non précisé

Concurrence

Les logiciels éducatifs généraux traitant des sujets d'inclusion en milieu scolaire.

Points forts / faibles

Points forts

- Rare ressource pour parler de sujets complexes tels que le handicap et le harcèlement scolaire avec les enfants dès 6 ans.
- Le jeu amène les enfants à se sensibiliser au harcèlement et au handicap et à prendre conscience des enjeux concrets de la vie courante, mais aussi de la diversité des fonctionnements, en particulier à l'école et en situation d'apprentissage.
- R&D menée en interne par une équipe de docteurs chercheuses spécialisées.
- A obtenu l'appui et la reconnaissance du dispositif Edu-Up de l'Education Nationale.
- Aucune installation nécessaire : peut être joué directement sur navigateur (Chrome, Firefox), avec ou sans accès sécurisé par login et mot de passe.
- Respecte le RGPD.

Éléments complémentaires

Prix de cession souhaité : **20 k€**

Compléments, spécificités

Ce que vous achetez :

- Le code source complet du jeu,
- La documentation technique,
- Le livret pédagogique accompagnant l'utilisation de la ressource auprès du public cible (école, médiathèque, ...),
- Si besoin, l'hébergement du jeu directement en ligne sur une plateforme Moodle, permettant de facilement créer des licences d'utilisation pour chacun de vos clients.

Profil de repreneur recherché

Personne physique ou morale